
Breve historia de la computación y sus representantes

Por Raúl García Román

¿La historia es divertida y a veces hasta verdadera, este libro es muestra de ello?, dijo Axel Retif durante la presentación del libro: *Breve historia de la computación y sus pioneros*, efectuada recientemente en el Palacio de Minería de la ciudad de México, al citar a Ruy Pérez Tamayo.

El libro, dijo el moderador Axel Retif, es editado por el Fondo de Cultura Económica y, sin lugar a dudas, muestra una historia humana e interesante de la computación para todo público, incluso para quien no se interesa en este tema.

Por su parte, Hanna Oktaba, del Departamento de Matemáticas de la Facultad de Ciencias de la UNAM, fundadora y vicepresidenta de la Asociación Mexicana para la Calidad en la Ingeniería de Software (AMCIS), agregó: "Es importante la historia para los países, incluso la historia de cualquier lugar. De hecho la historia es una de las ciencias que nos enseñan desde pequeños en los colegios, y esto permite entender las situaciones de determinado lugar y hasta permite entendernos a nosotros mismos?".

Este libro, apuntó la investigadora, además de estar escrito en español, tiene un enorme valor para los docentes, educadores y profesionales en el área de la computación, porque permite entender de dónde vinimos.

Hoy, añadió, a los alumnos los educamos poco en la parte histórica de la computación. Cuando entran a clases, les damos solamente programación y no les explicamos cuales son las raíces de los programas computacionales. Eso pasa en todas las áreas de computación, y en pocas ocasiones hablamos de la historia de la computación.

El libro, dijo la científica, es de lectura obligatoria pero complementaria para aquellas ramas que enseñan computación y desarrollo de *software*. Este escrito es ameno y tiene grandes detalles de los primeros artefactos computacionales.

Sin embargo, "sería sumamente importante escribir la historia de la computación y sus precursores en México", concluyó Hanna Oktaba.

Para Arturo Hernández, del Instituto de Investigaciones en Matemáticas Aplicadas y en Sistemas, contar historias no es hablar de los eventos con los que se grava el tiempo. Contar historias requiere darle sabor a los eventos, escribir cómo se relacionaron y contarlos sin cansar y fatigar, decir por qué cada uno de ellos es importante.

"*La Breve historia de la computación y sus pioneros* es como revivir algunos momentos de nuestra vida, aun cuando se soñaba de pequeño en hacer aparatos y máquinas imaginarias de un mundo extraño."

En el libro, resumió el científico, se muestran pasajes de la vida de algunos personajes. Consiste, dijo, en 17 capítulos y su riqueza se muestra en la información de los personajes. Es un libro único en México y esperamos el segundo volumen, concluyó.

Para el autor, Carlos A. Coello, del Centro de Investigación y de Estudios Avanzados del IPN, se trata de una obra única pues después de buscar información de la historia de la computación, se dio cuenta que no había ninguno en español que cubriera la historia de ese tema o lo que él requería.

El libro, indicó, fue terminado en 1999 después de haber publicado varios bocetos de la historia de la computación y es el primero de una serie de cuatro volúmenes.

Sobre el contenido

Breve historia de la computación y sus pioneros, se divide en 17 capítulos donde los temas son diversos y va desde el mecanismo de Antiquitera, pasando por Wilhelm Schickard, Blaise Pascal, Samuel Morland, Gottfried Wilhelm Leibnitz, René Grillet y hasta las tarjetas perforadas.

También, muestra en toda forma, pasajes de la vida de los grandes constructores de la computación como son: Charles Babbage: El Padre de la Computación Moderna; William Seward Burroughs: Pionero de la Industria de

Sobre el autor

Carlos Artemio Coello Coello nació en Tonalá, Chiapas, aunque a los cinco años de edad se mudó a la capital (Tuxtla Gutiérrez).

Ahí cursó la licenciatura en ingeniería civil, en la Universidad Autónoma de Chiapas (UNACH), titulándose con mención honorífica en 1991.

En 1993 obtuvo la maestría en Ciencias de la Computación de la Universidad Tulane (en Nueva Orleans, Louisiana, EU). En 1996 obtuvo el doctorado en Ciencias de la Computación de la misma universidad, con la tesis

"An Empirical Study of Evolutionary Techniques for Multiobjective Optimization in Engineering Design", la cual fue una de las cinco primeras en su área, ahora llamada optimización evolutiva multiobjetivo.

Es miembro y ha participado dando cursos en: Academia Mexicana de Ciencias, Sistema Nacional de Investigadores (nivel II), Consejo Consultivo de Ciencia y Tecnología del Conacyt, Council of Authors de la International Society for Genetic and Evolutionary

Computation, Ateneo Nacional de Artes, Letras, Ciencias y Tecnología. Clave: (6.3)"90"/336, Upsilon Pi Epsilon (UPE), la Sociedad Honorífica Nacional para Ciencias de la Computación en los Estados Unidos de Norteamérica, Association for Computing Machinery (ACM), IEEE Neural Networks Society (donde encabeza la Task Force sobre Multi-Objective Evolutionary Algorithms)

Sus áreas de interés son: Computación evolutiva, optimización evolutiva mono-objetivo y multi-objetivo, meta-heurísticas bio-inspiradas (colonia de hormigas, cúmulos de partículas, algoritmos culturales, evolución diferencial, etcétera).

la Computación; Herman Hollerith: Iniciador del Procesamiento Automatizado de Información; John von Neumann: Un Genio Incomparable; La

Enigmática Vida de Alan Mathison Turing; Konrad Zuse: El Alemán Olvidado; John Vincent Atanasoff: ¿El Inventor de la Computadora Electrónica Digital?; John William Mauchly: El Gran Conceptualizador; John Presper Eckert: El Mejor Ingeniero de la Universidad de Pennsylvania.

Por otro lado, el libro habla sobre Las Máquinas de Babbage, la Z1, la Z2, las Máquinas de Laboratorios Bell, las Máquinas de Howard Aiken, y por último de la ENIAC: Más Allá de la Leyenda.

Así, el libro cubre una expectativa más sobre la historia de la computación, en donde documenta los inicios de esta área en un estilo interesante y ameno. Este libro, es mejorado en cuanto a datos y fuentes de información, sin embargo no deja de ser obsoleto, pues la historia lo hizo así, concluyó el autor.

(Página No. 116) **Agencia de Noticias de la ***Academia Mexicana de Ciencias

amcpres@servidor.unam.mx

**http://www.amc.unam.mx/Agencia_de_Noticias/agencia.html

***<http://www.amc.unam.mx>