

Introducción a Beamer

Dr. Luis Gerardo de la Fraga

1 de octubre de 2019

1. Punto uno

1. Punto uno
2. Punto dos

1. Punto uno
2. Punto dos
3. Punto tres

Introducción

1. Punto uno
2. Punto dos
3. Punto tres

Contenido de la charla

1. Contenido
2. Motivación
3. Desarrollo (una o varias secciones)
4. Conclusiones
5. Referencias (no es estrictamente necesario)

Tiempo de exposición

- ▶ Un minuto por transparencia,
- ▶ con tres o cuatro frases por transparencia

```
#include <stdio.h>

int main( )
{
    printf( "¡Hola mundo!\n" );
    return 0;
}
```


¡Gracias!