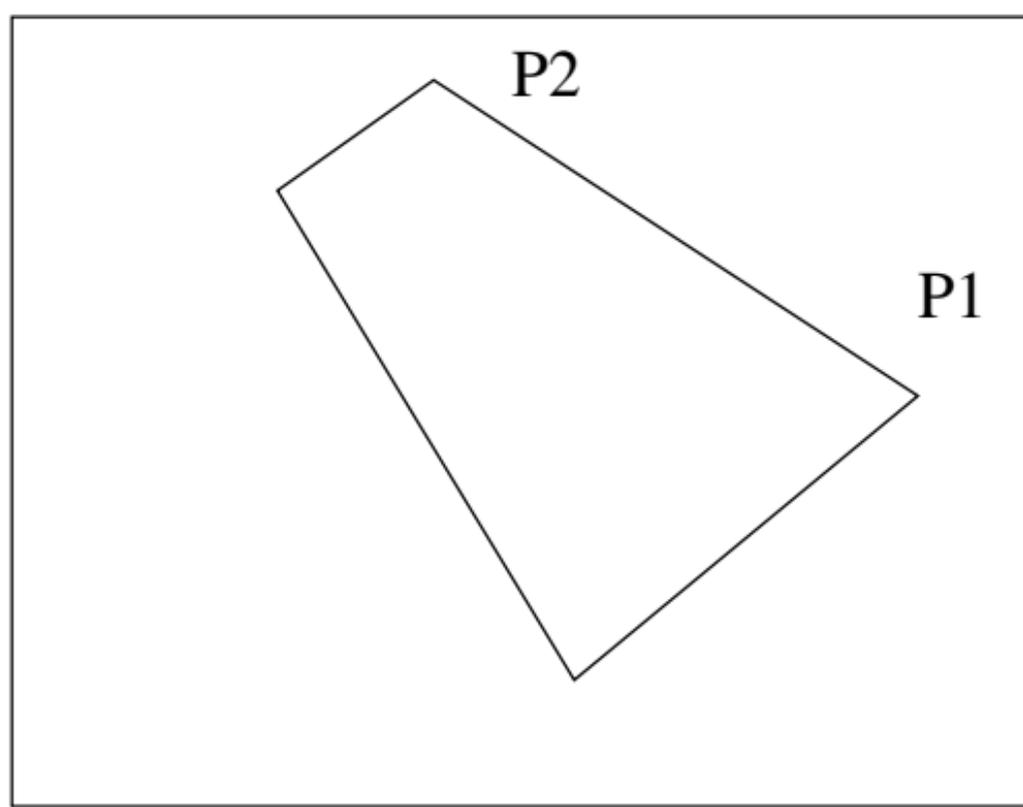


Modelo



La imagen en el plano
de proyeccion