

# Propuestas de Temas de Tesis

Francisco Rodríguez-Henríquez

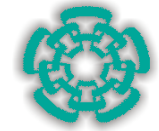
[francisco@cs.cinvestav.mx](mailto:francisco@cs.cinvestav.mx)

<http://delta.cs.cinvestav.mx/~francisco/>

CINVESTAV-IPN

Departamento de Ingeniería Eléctrica

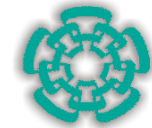
Sección de Computación



# Estadísticas y Datos Personales

Julio 2005

Francisco Rodríguez Henríquez



# Datos Generales

**Posición actual:**

Investigador Titular CINVESTAV 3A y  
Coordinador Académico de la Sección de  
Computación.

**Antigüedad:**

3 años [fecha de ingreso: 2 de mayo de 2002].

**Edad:**

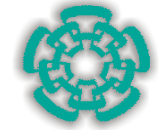
37 años

**Nacionalidad:**

salvadoreña y mexicana

**Experiencia profesional:**

acumula una experiencia de más de 3 años de  
trabajo en compañías IT de Alemania y EUA, en  
donde colaboró como investigador y arquitecto de  
diseño criptográfico.



# Formación Académica

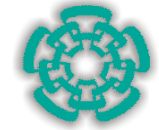
---

**Doctorado:** Departamento de Ingeniería Eléctrica y Computacional,  
Universidad Estatal de Oregon, EUA, Junio 2000.

Con Sub-especialidad (*minor area*) en Matemáticas.

**Maestría:** Maestría en Ciencias con especialidad en Electrónica,  
INAOE, Puebla, abril 1992.

**Licenciatura:** Licenciatura en Electrónica, Facultad de Ciencias  
Físico-Matemáticas, Universidad Autónoma de  
Puebla, Septiembre 1989

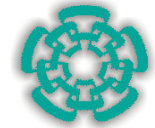


# Líneas de Investigación

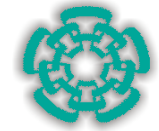
---

- Aplicaciones de Seguridad Informática
  - Sistema de Elecciones Electrónicas
  - Monedero digital
  - Notaría digital.
- Seguridad en dispositivos móviles e inalámbricos
  - Autenticación
  - Confidencialidad
- Criptografía
  - Diseño de algoritmos criptográficos
  - Diseño de protocolos de Seguridad
- Cómputo Reconfigurable
  - Algoritmos
  - Técnicas de diseño en paralelo.

# Formación de Recursos Humanos



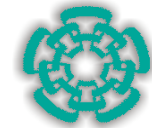
- **1** Tesis Doctoral finalizada: “Efficient Implementation of Cryptographic Algorithms on Reconfigurable Hardware Devices”, Nazar Abbas Saqib, CINVESTAV 3 de Septiembre de 2004 [co-dirigida con el Dr. Arturo Díaz-Pérez] [tiempo promedio de graduación 3.5 años]
- **3** Tesis de Maestría finalizadas [tiempo promedio de graduación 2.6 años]
- **5** Tesis de Maestría en progreso [se estima finalizar las 5 tesis este año]



# Propuestas de Temas de Tesis

Julio 2005

Francisco Rodríguez Henríquez



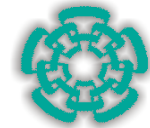
# Tema 1: Autenticación Biométrica



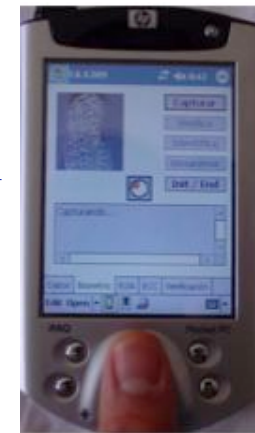


# Tema 1: Autenticación Biométrica

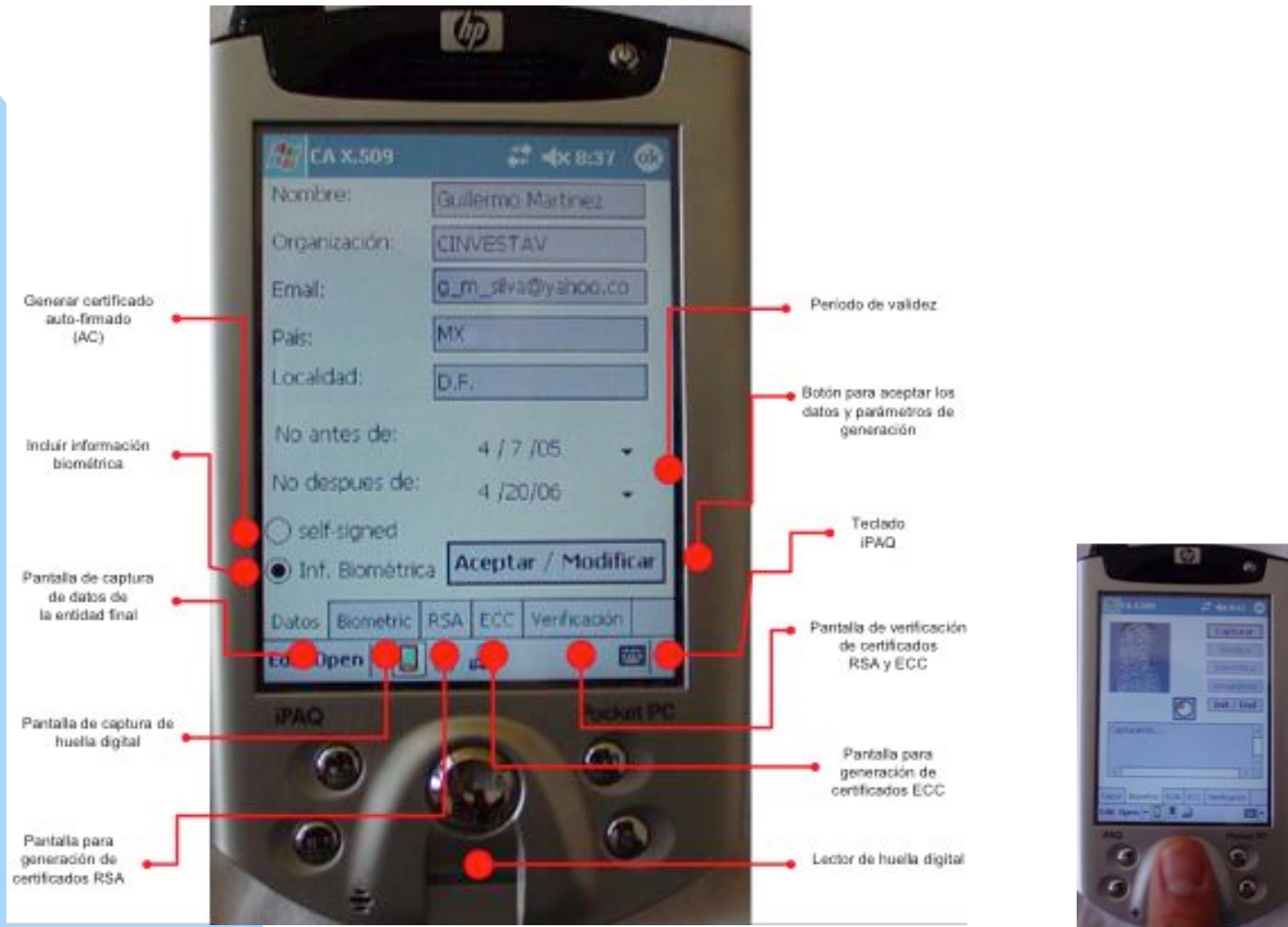
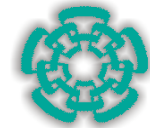
## [Descripción]

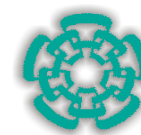


- o Plataforma Sugerida: C combinado con BIOAPI [<http://www.bioapi.org/>] PDA Sharp Zaurus y HP IPAQ.
- o Breve Descripción: En la actualidad, existen tres principios para autenticar usuarios/nodos: a) Prueba que uno posee algo [típicamente un certificado digital]; b) Prueba que uno sabe algo [típicamente contraseñas secretas o códigos NIP]; c) Prueba que uno es algo.
- o La autenticación biométrica estudia cómo realizar en la práctica el tercer objetivo, existiendo diversos mecanismos propuestos a la fecha, tales como: huellas digitales, dinámica en la forma de teclear, iris, retina, dinámica en la firma, etc.
- o **Objetivo:** Implementar mecanismos de autenticación basado en biometría.

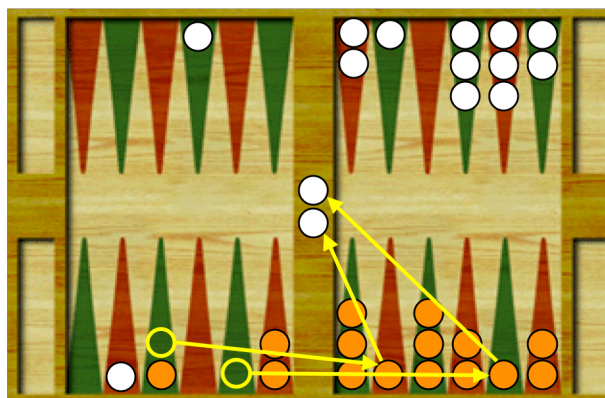


# Autenticación Biométrica



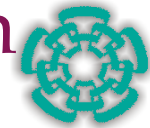


## Tema 2: Jugador Inteligente de Backgammon

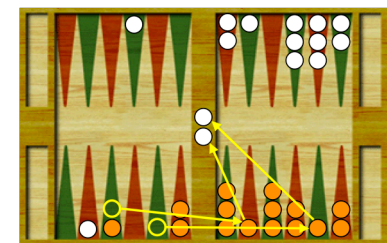


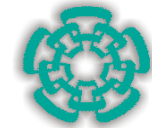
# Tema 2: Jugador Inteligente de Backgammon

## [Descripción]

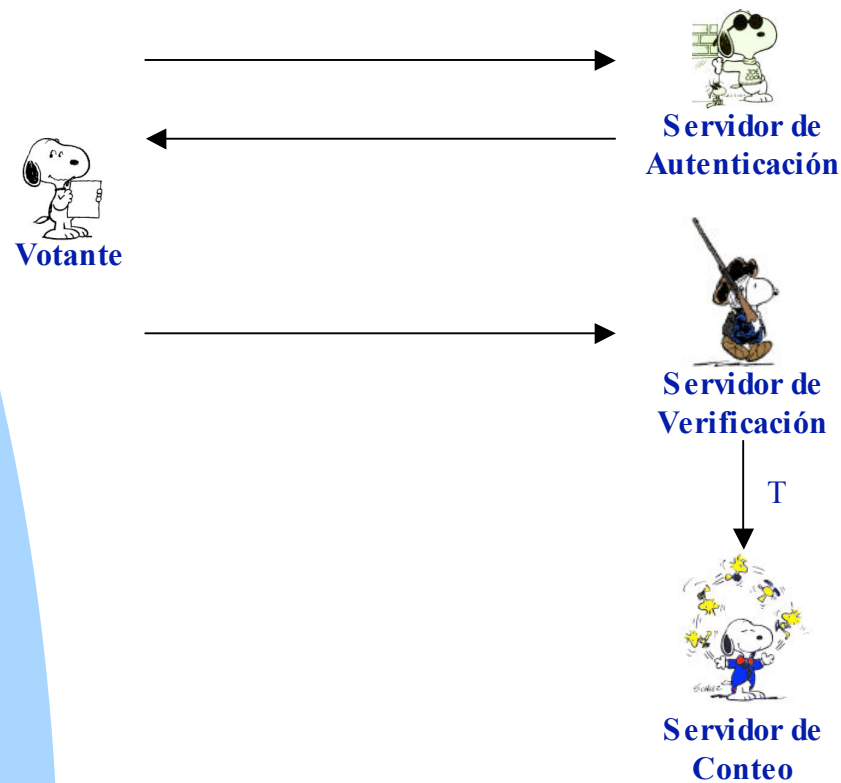


- o **Nota:** Trabajo ofrecido en colaboración con la doctora Nareli Cruz Cortés [Cinvestav] y el Dr. Daniel Ortiz Arroyo [Universidad de Aalborg, Dinamarca].
- o Plataforma Sugerida: C# C Sharp.
- o Breve Descripción: Diversas heurísticas para desarrollar jugadores autómatas *inteligentes* de juegos de mesa tipo ajedrez, damas, backgammon y otros, han sido reportadas en la literatura especializada. En particular, el juego de Backgammon ofrece un reto especial debido a su naturaleza estocástica [se juega con dados] mezclado con estrategias y reglas bien definidas para vencer al oponente. Actualmente, nuestro grupo ha desarrollado un jugador de backgammon cuyo módulo *inteligente* fue implementado con lógica difusa y redes neuronales.
- o **Objetivo:** Desarrollar un jugador automático inteligente de backgammon utilizando heurísticas evolutivas tales como algoritmos genéticos o sistema inmune artificial.
- o **Reto:** Jugar competitivamente [i.e, con porcentajes de victoria superiores al 50%] en contra del campeón mundial automático.

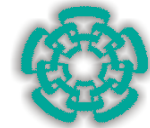




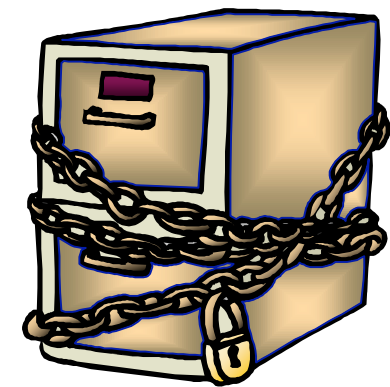
## Tema 3: Elecciones Electrónicas con protocolos de curvas elípticas

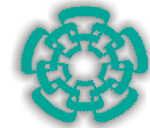


# Tema 3: Elecciones Electrónicas con protocolos de curvas elípticas [Descripción]

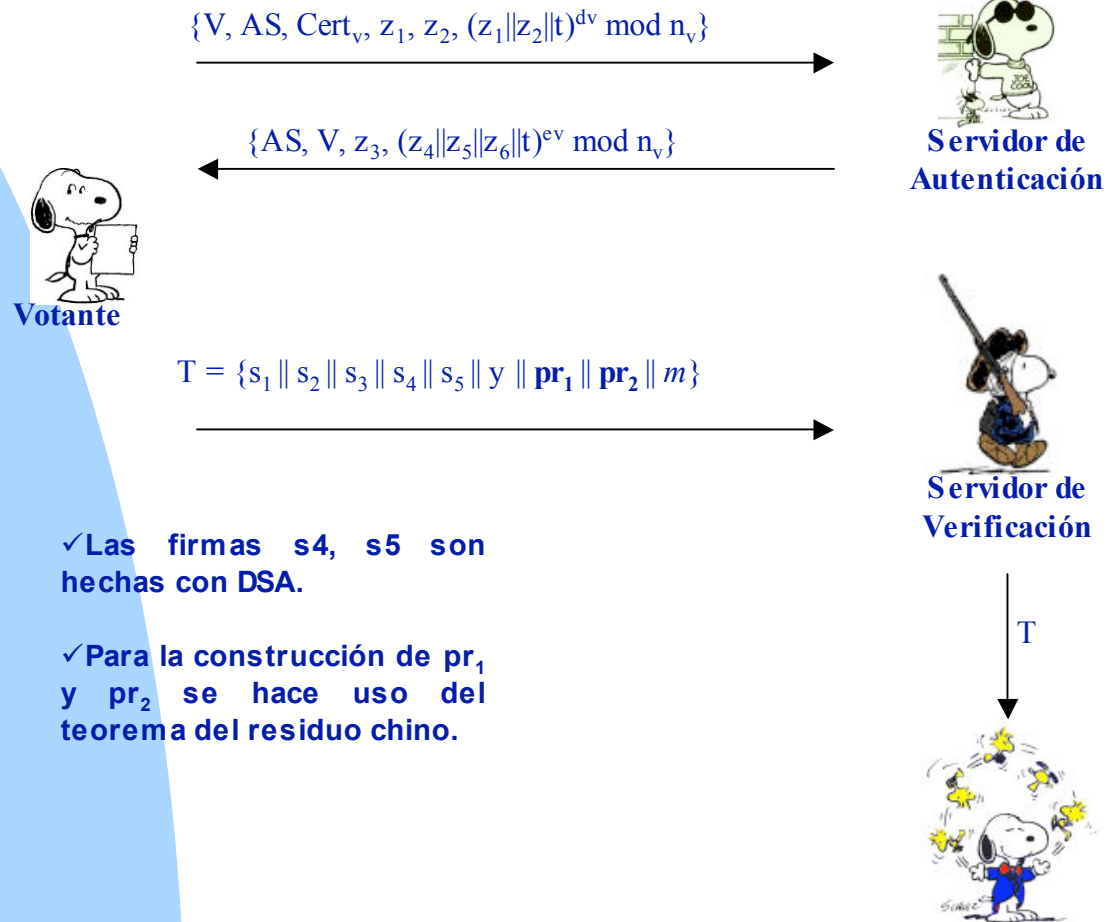


- **Escenarios**
  - Elecciones electrónicas
  - Reuniones de accionistas
  - Distribución segura de software
- **Objetivos**
  - anonimato
  - Sistema justo y auditable
  - Conteo rápido
- **Herramientas**
  - Matemáticas basadas en DSA, RSA y curvas elípticas
  - Firmas a ciegas
  - Protocolos no rastreables.
- **Objetivo**
  - Se cuenta con un sistema de elecciones electrónicas que implementa un protocolo basado en DSA y RSA. Se desea implementar un esquema basado en criptografía de curvas elípticas exclusivamente.





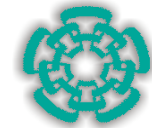
# Esquema de Votación



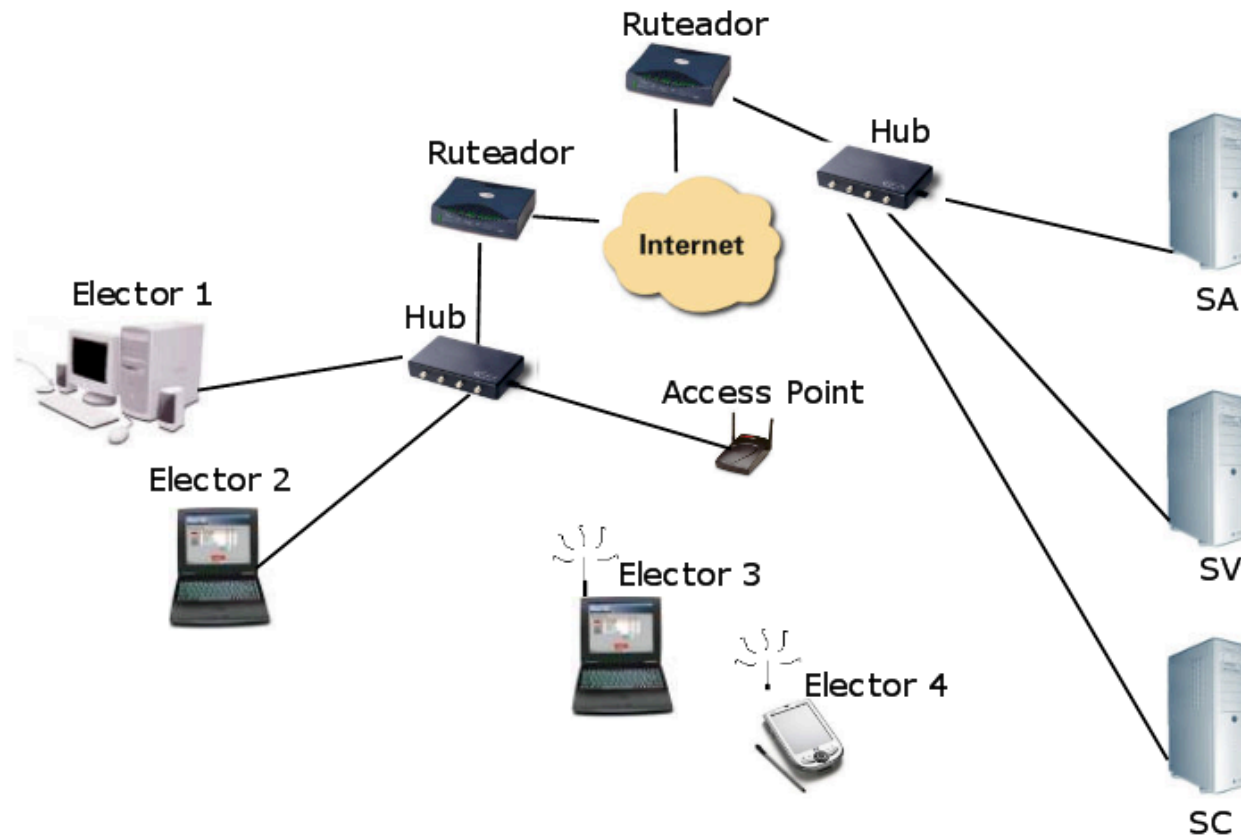
✓ Las firmas  $s_4, s_5$  son hechas con DSA.

✓ Para la construcción de  $pr_1$  y  $pr_2$  se hace uso del teorema del residuo chino.

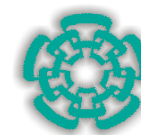




# Arquitectura propuesta



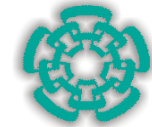




## Tema 4: Notaría Digital

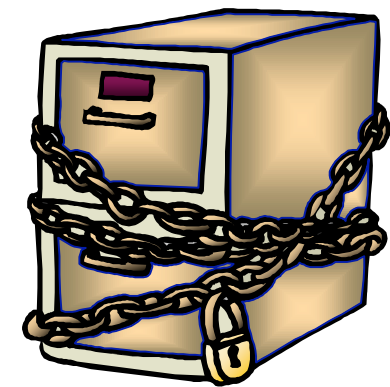
Julio 2005

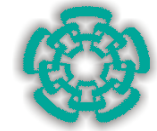
Francisco Rodríguez Henríquez



# Tema 4: Notaría Digital [Descripción]

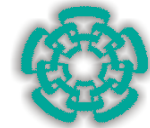
- **Escenarios**
  - Firma de Contratos
  - Firma de escrituras
  - Aval de Documentos importantes
- **Objetivos**
  - Verificación de fecha y hora de la firma de documentos
  - Sistema justo y auditable
  - Firmas válidas a largo plazo o por tiempo indefinido
- **Herramientas**
  - Autoridad certificadora y certificados digitales
  - Reloj de tiempo real y Autoridad de estampas de tiempo [timestamps]
  - Criptografía de llave pública
- **Objetivo**
  - Se desea implementar una notaría digital de acuerdo al RFC de la IETF disponible en:  
[http://www1.ietf.org/proceedings\\_new/04nov/ltans.html](http://www1.ietf.org/proceedings_new/04nov/ltans.html).





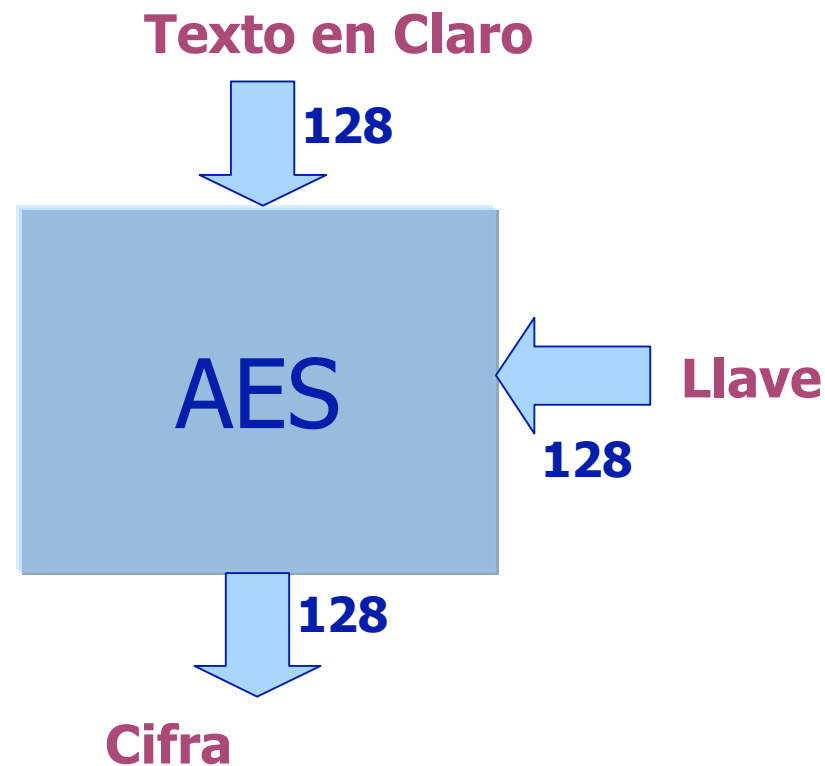
# Temas 5 y 6: Cripto algoritmos implementados en hardware reconfigurable

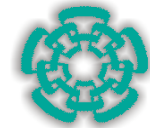
# AES: Estándar de Cifrado Avanzado (Rijndael)



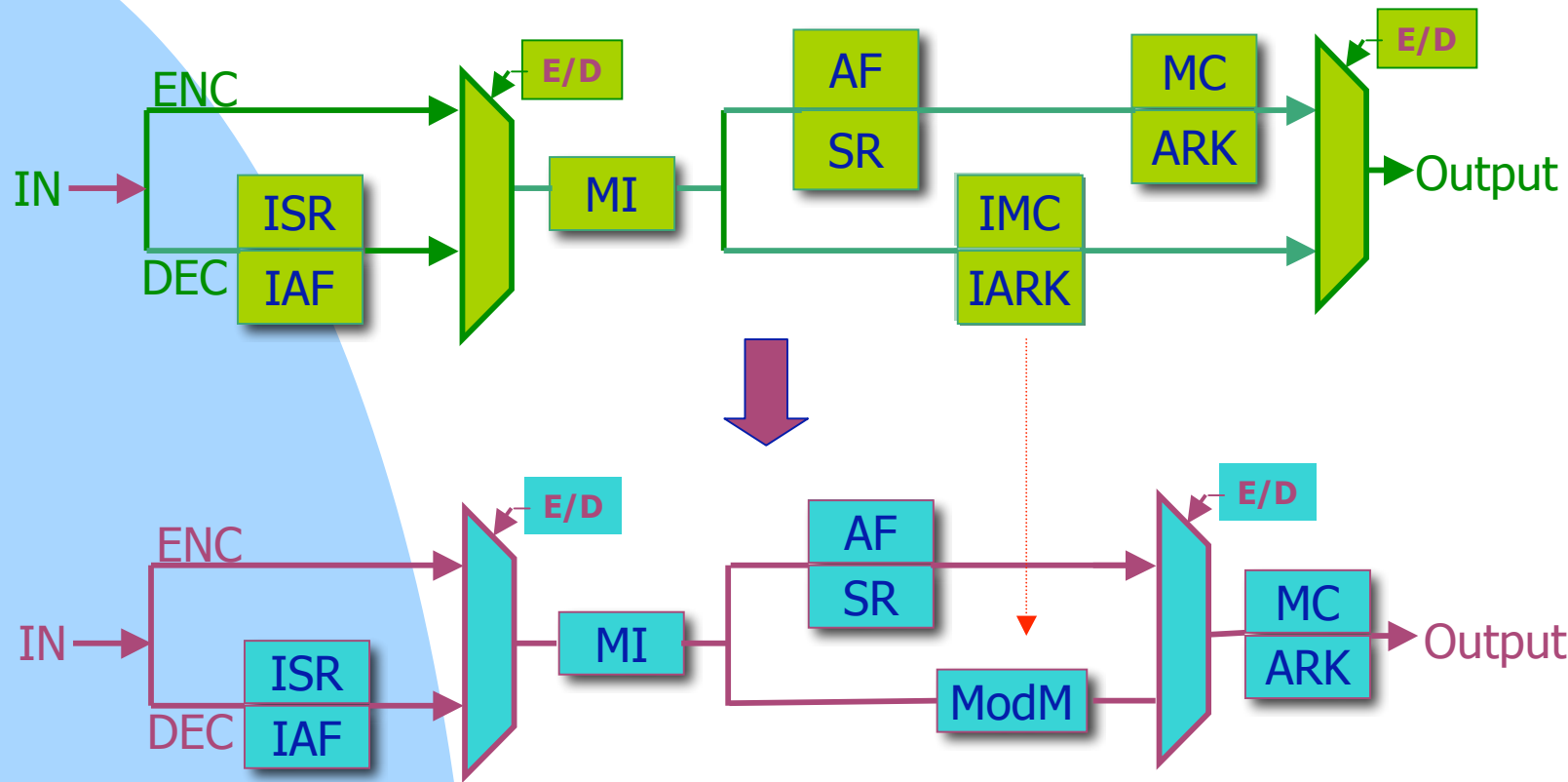
## Subalgoritmos AES

- Generación de llave
- Cifrado
- Descifrado

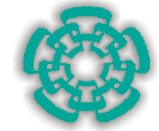




# AES Cifrado/descifrado en AES



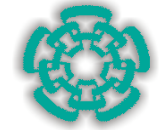
Cifrado: MI + AF + SR + MC + ARK  
Descifrado: ISR + IAF + MI + ModM + MC + ARK



# Criptografía de curva elíptica (CCE)

Julio 2005

Francisco Rodríguez Henríquez



# Motivation

- Criptografía de curva elíptica: **¿cuándo usarla?**
- Al menos en los siguientes tres escenarios:
  - ✓ Dispositivos con restricciones severas de cómputo: **Smart Cards**
  - ✓ Aplicaciones donde la Seguridad se vuelve una paranoia: **Documentos de una compañía**
  - ✓ Aplicaciones donde el secreto debe ser conservado a largo plazo o indefinidamente: **Secretos de Estado**